PROVINCIA DE SANTA FE
Ministerio de Educación
Dirección Provincial de Educación Superior
e Investigación Educativa

INFORMATICA

Práctica I

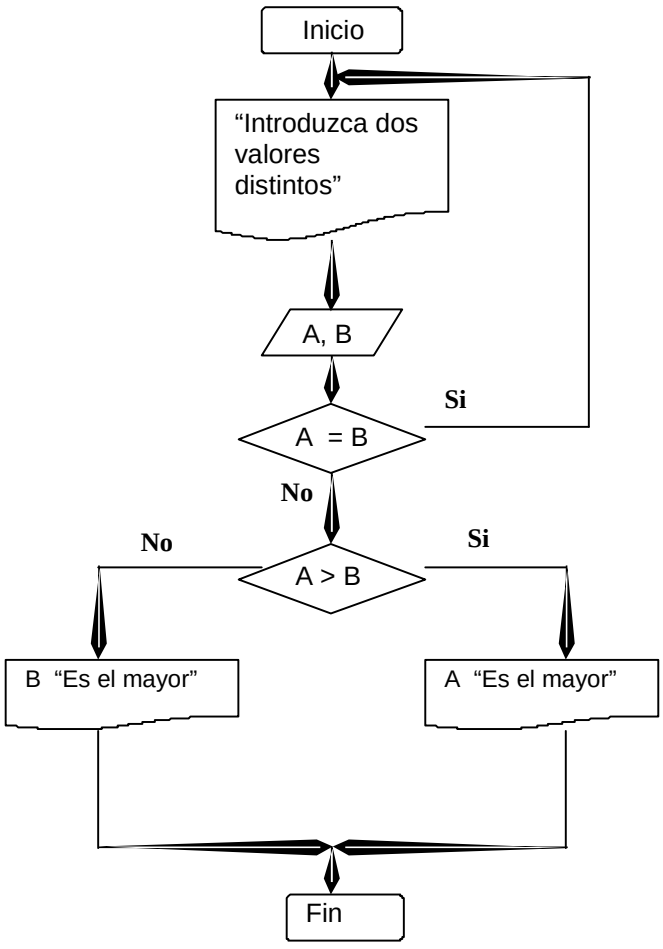
TECNICATURA DE

NIVEL SUPERIOR

Prof. Ariel Solovey

Ejercicio No: 1

Desarrolle un algoritmo que permita leer dos valores distintos, determinar cual de los dos valores es el mayor y escribirlo.

Pseudocódigo	**Diagrama de Flujo**
1.Inicio 2.Inicializar variables: A = 0, B = 0 3.Solicitar la introducción de dos valores distintos 4.**Leer** los dos valores 5.Asignarlos a las variables A y B 6.**Si** A = B **Entonces** vuelve a 3 porque los valores deben ser distintos **7.Si** A>B **Entonces** **Escribir** A, "Es el mayor" 8.**De lo contrario**: **Escribir** B, "Es el mayor" **9.Fin_Si** **10. Fin**	

Ejercicios propuesto:

a. Realizar un algoritmo que permita leer dos valores, determinar cual de los dos valores es el menor y escríbalo
b. Realizar un algoritmo que sume dos números.

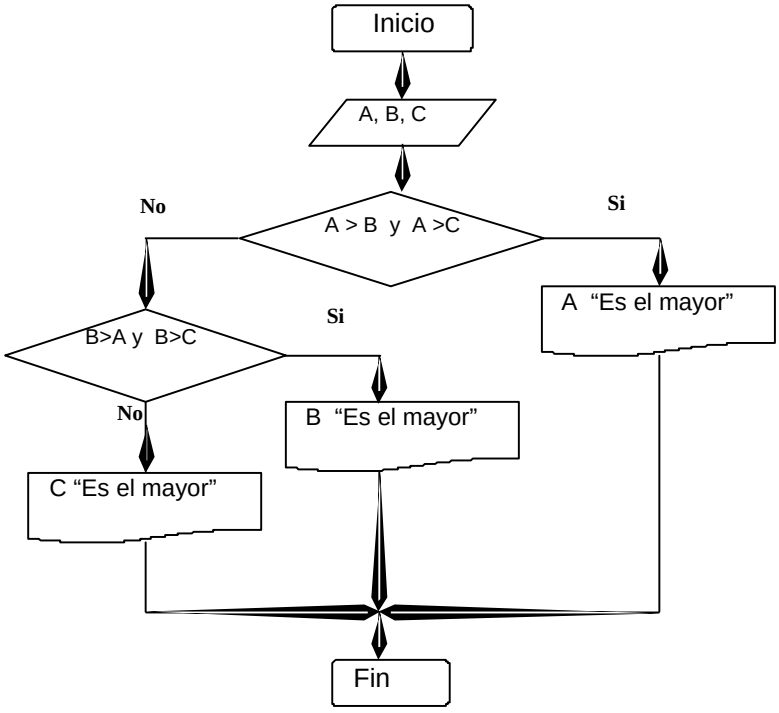
Ejercicio No: 2

Desarrolle un algoritmo que permita leer tres valores y almacenarlos en las variables A, B y C respectivamente. El algoritmo debe imprimir cual es el mayor y cual es el menor. Recuerde constatar que los tres valores introducidos por el teclado sean valores distintos. Presente un mensaje de alerta en caso de que se detecte la introducción de valores iguales.

Pseudocódigo

1. Inicio
2. Inicializar las variables A, B y C
3. **Leer** los tres valores
4. Almacenar en las variables A, B y C
5. **Si** A > B y A > C **Entonces**
6. **Escribir** A "Es el mayor"
7. **Sino**
8. **Si** B > A y B > C **Entonces**
9. **Escribir** B "Es el mayor"
10. **Sino**
11. **Escribir** C "Es el mayor"
12. **Fin_Si**
13. **Fin_Si**
14. **Fin**

Diagrama de Flujo

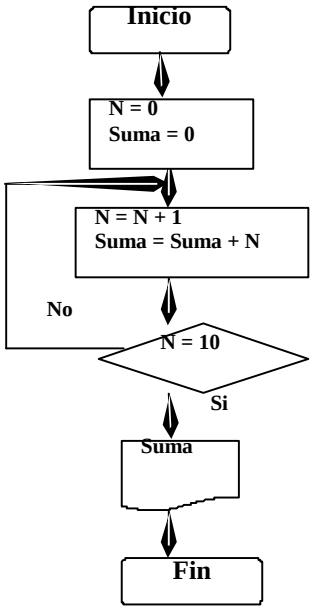


Ejercicios propuestos:

a. ¿Es este algoritmo la solución perfecta al ejercicio anterior? Razone su respuesta.
b. De ser necesario ¿qué cambios deberá realizar? Indíquelos.
c. Desarrolle un algoritmo que permita leer tres valores y almacenarlos en las variables A, B, y C respectivamente. El algoritmo debe indicar cual es el menor. Asumiendo que los tres valores introducidos por el teclado son valores distintos.
d. Desarrolle un algoritmo que lea cuatro números diferentes y a continuación imprima el mayor de los cuatro números introducidos y también el menor de ellos.

Ejercicio No: 3

Desarrolle un algoritmo que realice la sumatoria de los números enteros comprendidos entre el 1 y el 10, es decir, 1 + 2 + 3 + …. + 10.

Pseudocódigo	Diagrama de Flujo
1. **Inicio** 2. Declaración de variables: N= 0, Suma = 0 3. Asignación Contador : N = N + 1 4. Asignación Acumulador: Suma = Suma + N 5. **Si** N = 10 **Entonces** 6. Escribir Suma 7. **De lo contrario**, Repetir desde el paso 3 8. **Fin_Si** 8. **Fin**	

Ejercicios propuestos:

a. Desarrolle un algoritmo que realice la sumatoria de los números enteros múltiplos de 5, comprendidos entre el 1 y el 100, es decir, 5 + 10 + 15 +…. + 100. El programa deberá imprimir los números en cuestión y finalmente su sumatoria

b. Desarrolle un algoritmo que realice la sumatoria de los números enteros pares comprendidos entre el 1 y el 100, es decir, 2 + 4 + 6 +…. + 100. El programa deberá imprimir los números en cuestión y finalmente su sumatoria

c. Desarrolle un algoritmo que lea los primeros 300 números enteros y determine cuántos de ellos son impares; al final deberá indicar su sumatoria.